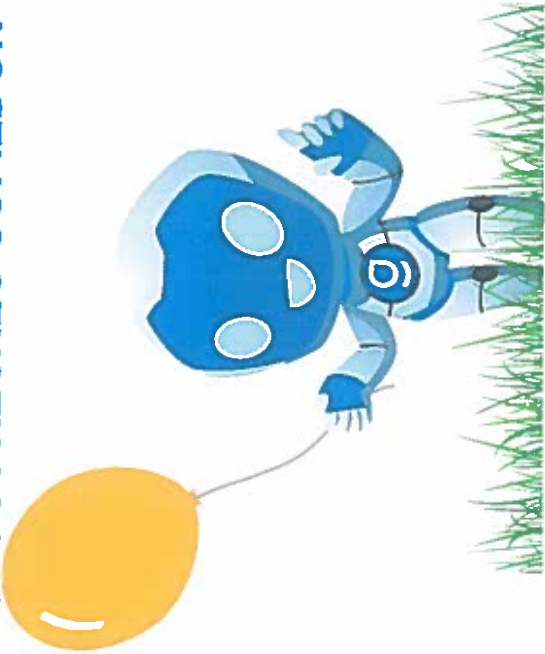


PLANIFICACIÓN SEMANAL

JUEGOS RECREO COMEDOR



Lunes

**GYMKANAS
TEMÁTICAS**



Martes

**MULTIDEPORTES
FÚTBOL/BALONCESTO**



Miércoles

**JUEGOS
POPULARES**
CARRERA DE ORUGAS
JUEGO DEL PAÑUELO
CARRERA DE RELEVOS



Jueves

**JUEGO DE LAS
PISTAS**

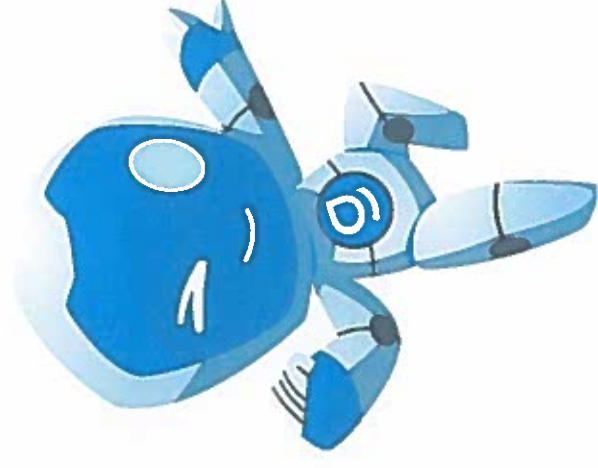
**SOMOS
DETECTIVES**



Viernes

**TORNEOS
DEPORTIVOS**
SE REALIZARÁN
PARTIDOS





● Favorecer la actividad física a través del juego

● Fomentar el sentimiento de Equipo

● Fomentar la vida activa

● Desarrollar la relación grupal

● Trabajar y mejorar la cooperación y socialización

● Potenciar las habilidades físico deportivas

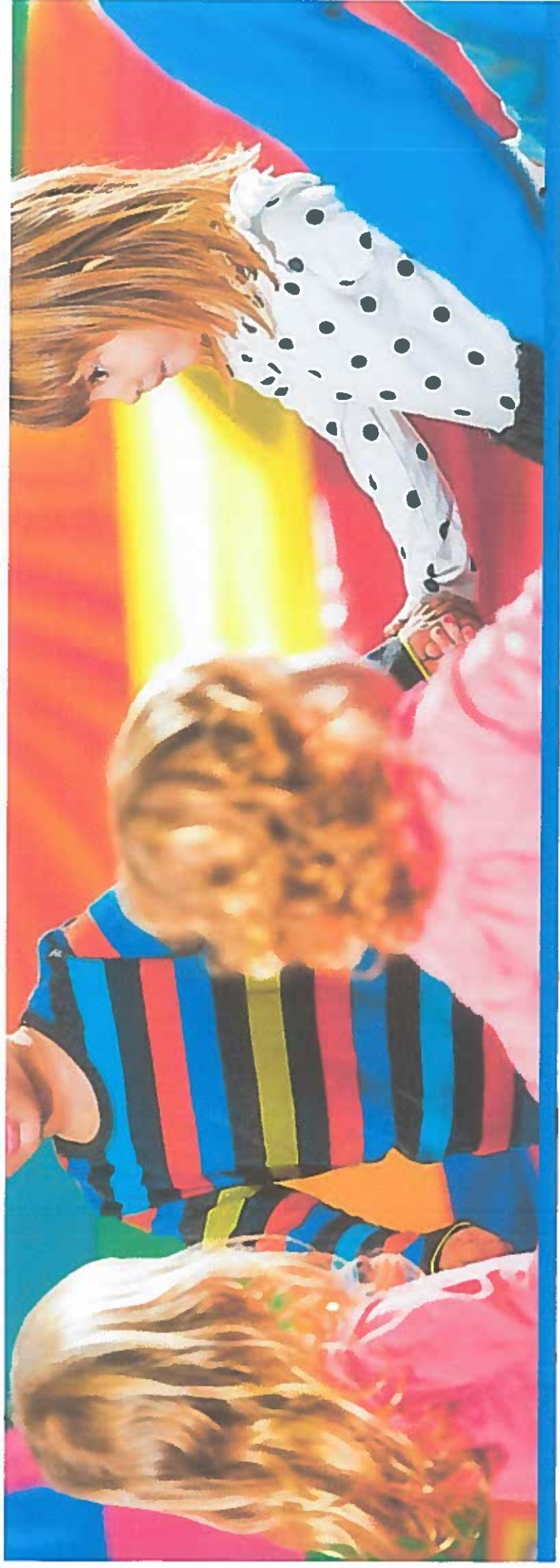
● Descubrir los valores de la convivencia

● Potenciar el respeto frente a los compañeros

● Responsabilizarse en el papel de jurado al emitir juicios sobre los compañeros

● Trabajar y mejorar la resolución de conflictos

algadi | educa



PROYECTO EDUCATIVO

Proyecto Educativo-Cuaderno de Actividades

www.algadi.es



DATOS ACTIVIDAD



DURACIÓN: 30'

ESPACIO: PATIO

PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



Favorecer la actividad física

Fomentar el sentimiento de equipo

MATERIALES



JUEGOS POPULARES

CARRERAS DE RELEVOS

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Jugamos a relevos, por equipos.

Las pruebas a realizar son:

- Ir corriendo hasta un extremo.
- Ir corriendo de forma lateral.
- A la pata coja con una pierna.
- Dando saltos.
- A la pata coja con la otra.
- Agachado y saltando como ranas.
- De espaldas.



DATOS ACTIVIDAD



- DURACIÓN: 30 MIN
- ESPACIO: PATIO O GYMNASIO
- PARTICIPANTES: _____

OBJETIVOS



- Fomentar la participación
- Desarrollar la orientación espacial
- Fomentar el respeto y tolerancia
- _____

MATERIALES



- PAÑUELO
- _____
- _____
- _____
- _____



JUEGOS POPULARES

PAÑUELO

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Se hacen 2 equipos en 2 filas paralelas
 A cada niño se le asigna un número del 1 al 10 al azar y en la otra fila también
 El monitor se pone en cabecera con un pañuelo en medio y dice un número
 Los niños que tengan ese número salen corriendo y el que coja el pañuelo corre a su equipo sin ser pillado.
 Se anotan puntos y gana el equipo que mas tenga al final del juego.

DATOS ACTIVIDAD



● DURACIÓN: 40 Min

● ESPACIO: PATIO O GYMNASIO

● PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



- _____
- _____
- _____
- _____

MATERIALES



- PELOTA BLANDA
- _____
- _____
- _____
- _____



JUEGOS POPULARES

BOMBA

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

SE PONEN A LOS NIÑOS EN CIRCULO Y UNO EN MEDIO CON LOS OJOS CERRADOS
LOS QUE ESTAN EN EL CIRCULO SE PASAN LA PELOTA HASTA EL QUE ESTA EN EL MEDIO GRITA BOMBA
EL NIÑO QUE TIENE LA PELOTA EN ESE MOMENTO QUEDA ELIMINADO
ASI SUCESIVAMENTE HASTA QUE QUEDA SOLO UNO

DATOS ACTIVIDAD



- DURACIÓN: 40 Min
- ESPACIO: PATIO O GYMNASIO
- PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



- FOMENTAR LA PARTICIPACIÓN GRUPAL
- APRENDER A RESPETAR EL TURNO

MATERIALES



- 2 PELOTAS BLANDAS
- _____
- _____
- _____
- _____



JUEGOS POPULARES

CARRERA DEL GUSANO

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

LOS PARTICIPANTES SE DIVIDEN EN 2 FILAS
 EL PRIMERO DE CADA FILA TIENE EN SUS MANOS LA PELOTA
 LA DEBE PASAR POR ENCIMA DE SU CABEZA DE UNO EN UNO HASTA LLEGAR AL ULTIMO DE LA FILA
 ESTE SE COLOCARA LA PELOTA ENTRE LAS RODILLAS
 AVANZARA HASTA LLEGAR AL PRIMERO DE LA FILA SI SE LE CAE TIENEN QUE VOLVER A INICIAR LA CARRERA
 GANA EL EQUIPO QUE TERMINE PRIMERO

DATOS ACTIVIDAD



- DURACIÓN: 40 Min
- ESPACIO: PATIO / GIMNASIO
- PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



- DESARROLLAR EL EQUILIBRIO
- FOMENTAR LA PACIENCIA
- DESARROLLAR LA CONFIANZA GRUPAL

MATERIALES



- AROS
- TETABRICK PEQUEÑOS DE ZUMO



PSCOMOTRICIDAD

GYMKANA CAMAREROS

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

EL MONITOR HACE UN CIRCUITO CON AROS
FORMA DOS FILAS CON LOS PARTICIPANTES Y DA AL
PRIMERO DE CADA FILA UN TETRA BRICK PEQUEÑO
DE ZUMO

LO TENDRAN QUE TRANSPORTAR SOBRE LAMANO
ABIERTA PASANDO ATRAVES DE LOS AROS SIN QUE
SE CAIGA SI SE CAE SE PASARA AL SIGUIENTE
COMAÑERO

GANARA EL EQUIPO QUE ANTES CONSIGA HACER
TODO EL RECORRIDO.

DATOS ACTIVIDAD



- EDAD: 6 A 10 AÑOS
- DURACIÓN: 30 MIN
- ESPACIO: PATIO O GIMNASIO
- PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



- FOMENTAR LA EDUCACION VIAL
- TRABAJAR FORMACION DE GRUPOS
-
-

MATERIALES



- CARTULINAS 5 COLORES ROJO
- NARANJA , VERDE, AZUL Y AMARILLO
- TAMAÑO MEDIO FOLIO
-
-



INTELIGENCIA VISUAL GYMKANA LA CIUDAD

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

EL MONITOR HARA 3 GRUPOS Y REPARTIRA LAS DIFERNTES CARTULINAS DE COLORES A LOS PARTICIPANTES
EL AZUL SERAN COCHES EL AMARILLO SERAN PEATONES
LOS PARTICIPANTES SE MOVERAN POR LA ZONA ASIGNADA Y CUANDO EL MONITOR QUE HACE DE SEMAFORO SAQUE CARTULINA CORRESPONDIENTE SIES ROJO PARARAN LOS QUE HACEN DE COCHE Y SIES VERDE PARARAN LOS QUE HACEN DE PEATONES



Diapositiva 7

R1 Rosi; 19/10/2023

DATOS ACTIVIDAD



- EDAD: DE 6 A 10 AÑOS
- DURACIÓN: 40 Min
- ESPACIO: PATIO / GIMNASIO
- PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



- FOMENTAR LA PARTICIPACIÓN
- TRABAJO EN EQUIPO
- FOMENTAR EL RESPETO Y EL COMPAÑERISMO

MATERIALES



- AROS
- PELOTAS BLANDAS
- TAPONES
- CONOS

PSICOMOTRICIDAD

GYMKANA CREATIVA



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

SE FORMARAN EQUIPOS DE 6 PARTICIPANTES C/U DEBERAN SUPERAR LAS SIGUIENTES PRUEBAS

- 1- AGUANTAR CON EL EMPUNE UNA PELOTA 10 SEG.
- 2- BUSCAR 4 TAPONES (SE HABRAN ESCONDIDO ANTES) DEL COLOR SOLICITADO
- 3- DEBERAN SUPERAR EL CIRCUITO TRAZADO POR EL MONITOR (AROS, CONOS ...)
- 4- TRANSPORTAR LA PELOTA ENTRE LAS PIERNAS SIN QUE SE CAIGA.

DATOS ACTIVIDAD



● EDAD: 5 A 10 AÑOS

● DURACIÓN: 40 Min

● ESPACIO: PATIO / AULA

● PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



● TRABAJAR LOS SENTIDOS

● FOMENTAR EL COMPAÑERISMO

●

●

MATERIALES



● FRUTAS, PAN

● COLONIA, AGUA...

● PAÑUELOS

● PALITOS PIEDRAS ETC.....

●



PSICOMOTRICIDAD

GYMKANA 5 SENTIDOS

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

EL MONITOR FORMARA PAREJAS DE 2 EN 2 FORMARA TANTOS EQUIPOS COMO NIÑOS QUIERAN PARTICIPAR

OIDO SE TAPARA LOS OJOS A UNO DEL EQUIPO Y EL OTRO LE DIRIGIRA SALVANDO OBSTACULOS

VISTA SE MOSTRARAN 5 COSAS UN MINUTO LUEGO SE RETIRAN Y DEBERA DECIR EL OBJETO QUE FALTA

TACTO EN UNA BOLSA SE INTRODUCIRAN OBJETOS EL PARTICIPANTE METERA LA MANO Y CON LOS OJOS VENDADOS ADIVINARA DE QUE SE TRATA

GUSTO. CON LOS OJOS TAPADOS SE LE DARÁ A PROBAR UN TROZO DE FRUTA, PAN... Y TENDRA QUE ADIVINAR QUE ES.

OLFATO SE LE OFRECERAN DIFERENTES OLORES Y TENDRA QUE ADIVINAR (COLONIA YOGUR FRESA...)

DATOS ACTIVIDAD



● **EDAD:** 5 A 10 AÑOS

● **DURACIÓN:** 30 Min

● **ESPACIO:** PATIO / GIMNASIO

● **PARTICIPANTES:** GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



● **FOMENTAR EL TRABAJO EN EQUIPO**

● **DESARROLLAR LA RELACION GRUPAL**

● _____

● _____

MATERIALES



● **NINGUNO**

● _____

● _____

● _____

● _____

JUEGOS COOPERATIVOS A LEVANTARSE GRUPO



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

SE FORMARAN GRUPOS DE 8 PARTICIPANTES
SE SENTARAN EN CIRCULO CON LA ESPALDA HACIA
EL CENTRO
CUANDO ESTEN TODOS SE DARAN LA MANO
CUANDO EL MONITOR DE LA SEÑAL DE ARRIBA LOS
GRUPOS SE INTENTARAN LEVANTAR SIN APOYARSE
SE AYUDARAN ENTRE ELLOS PARA GANAR

DATOS ACTIVIDAD



● **EDAD:** 5 A 10 AÑOS

● **DURACIÓN:** 40 Min

● **ESPACIO:** PATIO / GIMNASIO

● **PARTICIPANTES:** GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



● **FOMENTAR LA SOLARIDAD**

● **TRABAJAR EL EQUILIBRIO**

●

●

MATERIALES



● **SAQUITOS DE ARENA O ARROZ**

●

●

●

●

JUEGOS COOPERATIVOS

AYUDA A TUS AMIGOS



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

SE FORMARAN EQUIPOS DE UNOS 6 PARTICIPANTES EN CADA TURNO UNO DE CADA GRUPO SE PONDRÁ EL SAQUITO EN LA CABEZA EL MONITOR IRA INDICANDO MOVIMIENTOS IR A PATA COJA,, AGACHARSE , DAR SAL TITOS HASTA LLEGAR A LA META. GANARA EL EQUIPO QUE CONSIGA QUE MAS PARTICIPANTES HAGAN EL RECORRIDO SIN TIRAR EL SACO.

DATOS ACTIVIDAD



● EDAD: 5 A 10 AÑOS

● DURACIÓN: 40 Min

● ESPACIO: PATIO/GIMNASIO

● PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



● TRABAJAR EN EQUIPO

● FOMENTAR MOVIMIENTO GRUPAL

●

●

MATERIALES



● TRENZAS DE LANA (COLAS)

●

●

●

●

JUEGOS COOPERATIVOS

LAS SERPIENTES



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

FORMAR EQUIPOS DE UNOS 8 PARTICIPANTES
COGIDOS DE UNO DETRÁS DE OTRO

CADA EQUIPO SERA UNA SERPIENTE SE MOVERAN
POR EL PATIO

CADA CABEZA DE SERPIENTE (ES EL PRIMERO DE LA
FILA) INTENTARA COGER LA COLA (ES EL ULTIMO
DE CADA EQUIPO) DE OTRO GRUPO

GANARA EL EQUIPO QUE COLAS CONSIGA.

DATOS ACTIVIDAD



● EDAD: 5 A 10 AÑOS

● DURACIÓN: 40 Min

● ESPACIO: PATIO / GIMNASIO

● PARTICIPANTES: GRUPOS POR EDADES

OBJETIVOS



● FOMENTAR LA PARTICIPACIÓN

● TRABAJAR EL MOVIMIENTO CORPORAL

● FOMENTAR LA COLABORACIÓN

MATERIALES



● SILBATO

JUEGOS COOPERATIVOS

MANCHAS GRUPALES



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

UN PARTICIPANTE HARA DE MANCHA
LOS DEMAS PARTICIPANTES ESTARAN DISPERSOS POR
EL PATIO
EL MONITOR HARA SONAR EL SILBATO DEPENDIENDO
DE LAS PEQUEÑAS PITADAS LOS PARTICIPANTES
DEBERAN FORMAR LOS GRUPOS (SI PITA 3 VECES
FORMARAN GRUPOS DE 3)
LA MANCHA DEBERA TOCAR AL QUE ESTE
DESEMPAREJADO ASI SUCESIVAMENTE HASTA QUE
TODOS ESTEN MANCHADOS



40 años contigo 